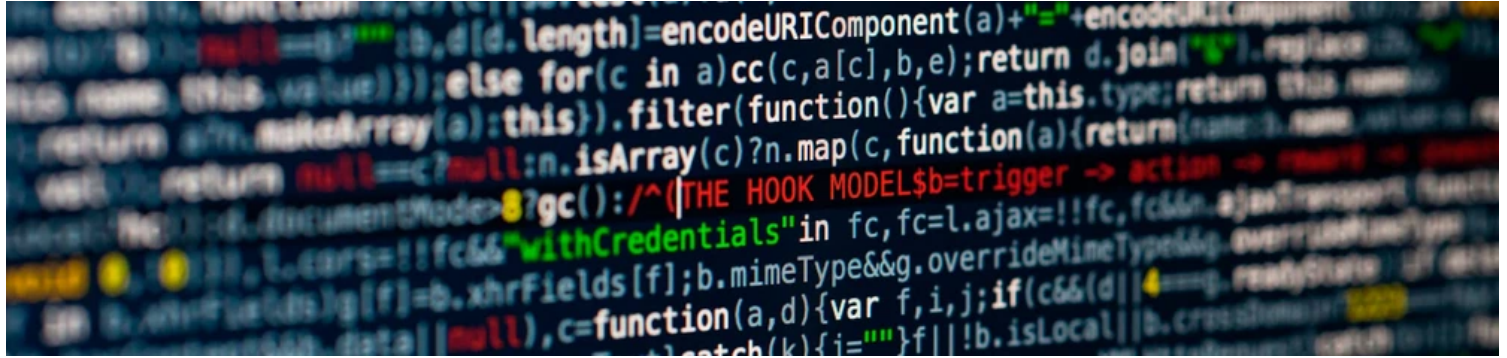


Programmering: Begreber og programstruktur.



Kort fortalt

Deltageren kan i et givet programmeringssprog udvikle mindre konsolbaserede applikationer, og anvende et professionelt programudviklingsmiljø til udvikling og debugge egen kode. Deltageren kan her anvende opnået viden om sprogets elementer som variabler, konstanter, datatyper, udtryk, logiske og aritmetiske operatoren, begreber, programstrukturer, syntaks, kontrolstrukturer, løkker og arrays.

Hold

16-09-2024

Programmering: Begreber og programstruktur.
H. C. Andersens Vej 9 8800 Viborg

5 dage

Daghold

22-09-2025

Programmering: Begreber og programstruktur.
H. C. Andersens Vej 9 8800 Viborg

5 dage

Daghold

Kontakt

Louise Winther
89503329
lwin@mercantec.dk

Kursuspris

AMU:

DKK 1.040,00

Uden for målgruppe:

DKK 4.159,50

Tilmelding



Fag: Programmering: Begreber og programstruktur

Fagnummer: 49508	Varighed 5 dage
AMU-pris: DKK 1.040,00	Uden for målgruppe: DKK 4.159,50

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software. Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering. Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software. Der er ingen formelle forudsætninger for at deltage i grundlæggende programmering.

Beskrivelse: Deltageren kan:

- Anvende et givet programmeringssprog og et tilhørende udviklingsværktøj.
- Udvikle mindre programmer, der anvender en tekstbaseret konsol til input og output.
- Anvende et professionelt programudviklingsmiljø.
- Anvende navngivne datatyper som variable og konstanter.
- Redegøre for variables synlighed/scope i koden.
- Anvende begreber, programstrukturer og syntaks.
- Anvende logiske og aritmetiske operatører.
- Anvende kontrolstrukturer, løkker og arrays.
- Dokumentere egen kode ved hjælp af kodekommentarer.
- Debugge og fejlrette egen kode.

Deltageren kan i forbindelse med 'Programmering: Begreber og programstruktur' anvende sin opnåede viden til at udvikle mindre selvstændige programmer.