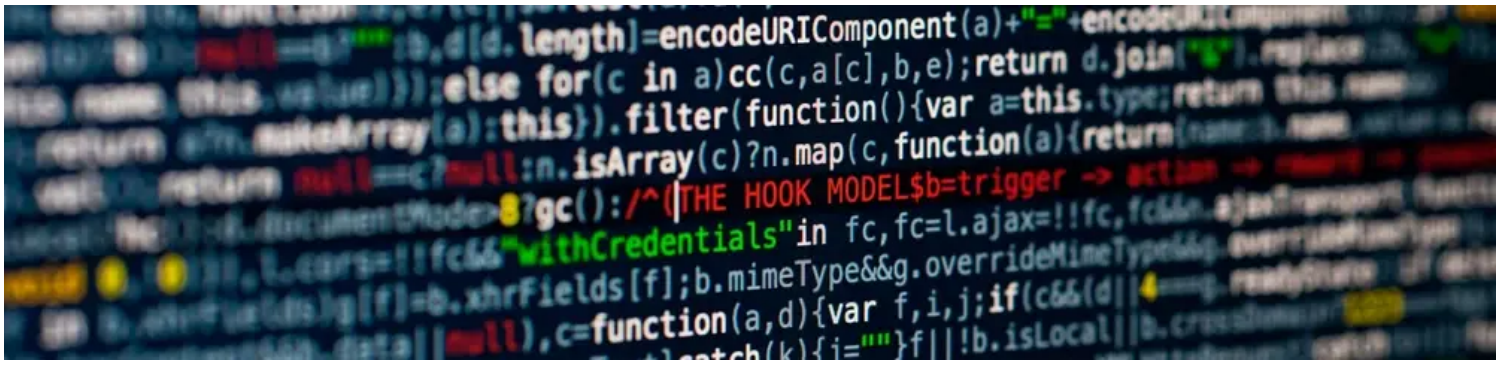
Programmering: GUI-programmering



Kort fortalt

Deltageren kan anvende sin opnåede viden om grafiske brugerflader og professionelle udviklingsmiljøer, til design og udvikling af softwareløsninger, som blandt andet anvender grafiske kontrolelementer til styring af programmets flow og events. Desuden kan deltageren udføre en simpel usability-test.

Fag: Programmering: GUI-programmering

Fagnummer: 49499	**Varighed** 5 dage
AMU-pris: DKK 1.090,00	**Uden for målgruppe:** DKK 4.325,00

Målgruppe: Uddannelsen henvender sig til faglærte personer, inden for det datatekniske område, og andre inden for AMU målgruppen med tilsvarende kvalifikationer, der skal eller ønsker at arbejde med udvikling af software, der anvender grafiske brugergrænseflader. Det anbefales, at deltageren inden kursus start har erfaring med at programmere i et objektorienteret højniveau programmeringssprog.

Beskrivelse: Deltageren kan:

Designe og implementere programmer med en grafisk brugerflade (GUI).
Udvælge og konfigurere de korrekte grafiske kontrolelementer til at understøtte funktionelle krav.
Anvende professionelle grafiske udviklingsmiljøer.
Designe, udvikle og anvende simple "custom-controls".
Anvende event-handling til at afvikle bagvedliggende kode.
Anvende forskellige typer af layout containers i det grafiske design.
Udføre en simpel usability-test

Deltageren kan i forbindelse med "GUI programmering" anvende sin opnåede viden til at udvikle software, der anvender grafisk baserede brugerinterfaces.

Kontakt



Emilie Topp Fyllgraf
Kursussekretær
8950 3331
emfy@mercantec.dk

Kursuspris

AMU:
DKK 1.090,00

Uden for målgruppe:
DKK 4.325,00

Tilmelding